

# FORMATION

## « Le jeu au service de l'humain : la ludopédagogie appliquée en travail social »

Jouer est notre première méthode d'apprentissage dans la vie, on a tendance à l'oublier...

Dans cet atelier, vous aurez l'occasion de (re)découvrir le monde du jeu et plus précisément celui des jeux de société :

- d'une part, ce secteur est en pleine expansion et il est parfois difficile de s'y retrouver dans toutes ces offres ;
- d'autre part, ces jeux offrent des expériences uniques qu'il faut apprendre à décoder dans un usage pédagogique et social.

L'approche ludo-sociale permet d'apporter des balises afin d'allier le jeu et le travail social de manière innovante.

### Objectifs pédagogiques

- ✓ Développer une culture ludique
- ✓ Apprendre les avantages et limites des différentes formes de jeu et de la ludopédagogie
- ✓ Découvrir l'intérêt du jeu en travail social et comment l'inscrire dans une démarche sociale
- ✓ Concevoir l'ébauche d'un projet ludique sur base des éléments essentiels à la conception d'un atelier
- ✓ Analyser des jeux pour les utiliser en contexte de travail en mettant l'accent sur les compétences que le jeu permet de travailler
- ✓ Comprendre le rôle du travailleur ou de la travailleuse social·e durant une activité ludique, l'importance de l'observation, de l'écoute et de la parole.

## Méthodologie et référentiels

La méthodologie utilisée est évidemment celle de la ludopédagogie. Les participant·es auront l'occasion de jouer, disposeront d'un support pédagogique pour la partie plus théorique et découvriront des outils utiles à la conception d'atelier. Un temps de débriefing est prévu pour approfondir la discussion et poser ses questions.

## Itinéraire pédagogique

Durant la matinée, les personnes découvriront les univers ludiques existants afin d'en faire l'expérience.

Les aspects principaux de l'approche ludique en travail social seront également abordés.

L'après-midi sera consacrée au travail pratique afin de créer un projet d'activité ludique.

Les projets seront présentés par la suite à l'ensemble du groupe et soumis à une évaluation collective.

## Conditions/prérequis :

Ce module est destiné aux :

- ✓ Professionnel·les en travail social
- ✓ Étudiant·es en travail social

## Formateur :

### **Quentin DASPREMONT**

Assistant social de formation, Quentin est accompagnateur de projets humains et ludiques. Il utilise le jeu comme méthodologie de travail et a créé sa structure, Ludo-Social, afin d'accompagner des associations, établissements scolaires, entreprises et administrations publiques dans l'utilisation du jeu comme pratique professionnelle. Depuis près de 4 ans maintenant, il



intervient également pour établir des projets sociaux, aborder des thématiques sociétales, améliorer les relations sociales, le travail en équipe et le bien-être psychosocial de manière ludique. Récemment, il a fait le tour des écoles de la Ville de Bruxelles pour former le corps enseignant à la ludopédagogie. À la suite d'une collaboration avec la Fédération des CPAS de Wallonie, il voyage également dans ces structures publiques pour favoriser la cohésion d'équipe et développer ses softs skills. Enfin, il officie comme chroniqueur jeux de société sur BXFM Radio.

### Informations pratiques

**Tarif :** 130.00 € par personne TTC

**Date :** le 08 octobre 2024

**Lieu en présentiel :** 1030 Schaerbeek, boulevard Lambertmont 32 (au STICS asbl)

**Code formation :** Label Arts&Stics 21

**Horaire :** 9h30-16h30 (y compris une heure de pause à midi)